

Kehra võrkpalliturniiri reeglid v2009

Kehra võrkpalliturniiril juhendatakse Eesti Võrkpalli Liidu poolt välja antud ametlikest saalivõrkpalli määrustest. (vt www.evf.ee).

Kehra võrkpalliturniiri reeglitesse on võrreldes ametlike võrkpalli reeglitega tehtud lihtsustusi ja täiendusi:

1. Rajatised ja varustusega seonduv ei ole rangelt järgitavad (Määrus ptk. 1-3), võrgu kõrgus on 2,40 m.
2. Osavõtjatele esitatud nõuded ei ole rangelt järgitavad. Turniiril jälgitakse võistkonna ülesantud koosseisu ja asetust. Võistkonna juhi ja treeneri rolli võib täita ka võistkonna kapten. Libero mõistet meie turniiril ei rakendata.
3. Iga võistleja võib turniiril esindada vaid ühte võistkonda. Võistkond kasutab väljakul korraka vähemalt viit mängijat, kellest vähemalt 1 on naine; maksimaalselt võib väljakul olla 6 mängijat, kellest vähemalt 2 on naised. Mängima pääsevad üksnes registreeritud mängijad, kelle võistkonna eest on tasutud. Ühes võistkonnas võib olla kuni 10 registreerunud võistlejat.
4. Geimis võib iga võistkond võtta kaks vaheaega pikkusega üks minut. Vahetuste arv ei ole piiratud. Vahetuseks pöördub võistkonna kapten kohtuniku vastava. Vaetus peab toimuma selleks ettenähtud ajal.
5. Kui koos meeskondade kaptenitega peakohtunik ei otsusta turniiri käigus teisiti, siis mängitakse kahe geimi võiduni, välja arvatud finaalmäng 1. ja 2. koha peale, mis mängitakse 3 geimi võiduni. Geimid mängitakse 25. punktini, arvestades 2-punktilise vahe reeglit, väljaarvatud finaalmängu viies geim, mis mängitakse 15. punktini.
6. Iga võistkond peab vajadusel ja ajal, kui selle võistkonna mängu ei toimu, välja panema kaks inimest, kes on võimelised täitma kohtuniku ja abikohtunik-punktilugeja rolli. Mängu vilistab üks kohtunik ja punkte loeb kohtuniku poolt määratud abi. Kohtunik võtab enne vilistatava mängu algust sekretariaadist mängu protokollilehe ning tagastab selle KOHE PÄRAST MÄNGU LÕPPU täidetult (mängu tulemus, eriolukorrad, karistused jms) ning allakirjastatult.
7. Kohtunik võib mängu juhtimise signaale edasi anda vilega, suuliselt ja/või käesignaalide abil.
8. Kohtunik võib ebakorrektsed mängijaid (kes kas mängus või mänguvälisel ajal meelega segavad mängu, vaidlevad kohtunikuga, kasutavad moraalset või füüsilist vägivalda) korraks kutsuda ja karistada järgmiselt: esimene kergem üleastumine – hoiatus ja selgitus; teine kergem üleastumine samas mängus või jäme rikkumine – märkus, mis fikseeritakse mänguprotokollis koos eksija nimega; kestva tahtlik kergema üleastumisega või teise kirjaliku märkusega turniiri jooksul kaasneb mängukeeld, mis fikseeritakse turniiri protokollis.
9. Mängu ajal tekkinud probleeme lahendab võistkonna kapten (ja mitte mängijad) kohtunikuga. **Kohtuniku põhjendatud otsus mängu käigus on lõplik.** Kohtuniku otsust või tegevust võib võistkonna kapten pärast mängu lõppu protestida peakohtuniku juures. Kohtunikuga rahulolematuse puhul võivad mõlema poole kaptenid esitada ühise põhjendustega protesti enne mängu või geimide vaheajal peakohtunikule.
10. Muud mängude korraldusega seotud küsimusi lahendab turniiri käigus peakohtunik, kelle otsus on lõplik.

